Protokoll för möte – 22/3-2016

Facilitator: Albin Bååw

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål

2. Rapporter

3. Diskussion

1. Vem ska göra vad?

4. Resultat från diskussionen

1. Albin ska i huvudsak ta hand om utvecklingen av de kastbaraobjekten. Kristoffer ska i huvudsak ta hand om utvecklingen av fienderna i spelet. Pedram ska i huvudsak utveckla Affär- och highscorevyn. Albin och Kristoffer kommer troligtvis att jobba mycket med modelen till spelet också.

5. Till nästa gång

1. Hur ska vi utveckla spelet? M.a.o. ska vi använda ett ramverk?
2. Nästa möte är 12:00 24/3-2016 i något maskingrupprum